

# Godesberger Schachklub 1929

53. Godesburg-Schnellturnier

01. Mai 2026

## Spielregeln und organisatorische Hinweise

**Mobiltelefon:** Ausschalten. Die **Toiletten** befinden sich außerhalb des Turniersaals im EG. Im Turniersaal und Flur herrscht **Rauchverbot**. Außerhalb der Parksäle (im Freien) kann geraucht werden.

**Bedenkzeit** 13 Minuten plus 2 Sekunden Inkrement ab Zug 1 pro Spieler.

**Der 2. illegale Zug verliert.**

Zugfolge bei **Umwandlung**. Der Bauer wird auf das Umwandlungsfeld gezogen. Der Bauer wird gegen eine andere Figur getauscht und erst dann wird die Uhr gedrückt.

Die **Hand**, die den Zug ausführt, drückt die Uhr. Nur Spieler, die am Brett sitzen (keine Zuschauer), können **Zeitüberschreitung** reklamieren.

Bei **Streitfällen** die Uhr anhalten und den Turnierleiter per Handzeichen verständigen.

**Teilnehmer sollten sich gegenseitig vorstellen**, um sicherzustellen, dass man mit dem richtigen Gegner spielt. Auf **Farbwahl** achten.

Wenn der Gegner nicht am Brett **anwesend** ist, so muss die Uhr nach Freigabe der Runde gedrückt werden. Die Partie ist verloren, wenn die Zeit des Gegners abgelaufen ist.

**Ergebnismeldung:** Der Sieger trägt das Ergebnis am Turniertisch ein. Bei Remis der Weißspieler.

Wer eine Runde **aussetzen** will, muss dies beim Turnierleiter melden, damit er aus der Auslosung für die Folgerunde rausgenommen wird. Bei Missachtung erfolgt Turnierausschluss.

TWZ = DWZ oder ELO. Wer eine ELO-Zahl hat, hat automatisch eine TWZ. Nur wer bei Turnierbeginn weder DWZ noch ELO hat, nimmt nicht an den **Ratingpreisen** teil.

Nach Runde 5 werden die **Zwischenstände** ausgehängt. **Mittagspause** nach der 5. Runde.

**Ergebnislisten** werden nicht postalisch versandt. Die Veröffentlichung erfolgt zeitnah auf der GSK-Homepage.

**Terminblocker: Freitag, 1.05.2027 (Maifeiertag)**  
**54 . Godesburg-Schnellturnier**